



T.C.  
AFYONKARAHİSAR VALİLİĞİ  
İl Millî Eğitim Müdürlüğü



Sayı : 35096851-821.05-E.12646578

22.08.2017

Konu : Başakşehir Belediyesi  
İnovasyon Yarışması

.....KAYMAKAMLIĞINA  
(İlçe Milli Eğitim Müdürlüğüne)  
..... MÜDÜRLÜĞÜNE

Bakanlığımız Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü'nün 18/08/2017 tarihli ve 88013337-821.05-E.12488772 sayılı yazısı gereği, İstanbul İstanbul Başakşehir Belediyesi İnovasyon ve Teknoloji Merkezi'nin; Türkiye geneli tüm resmi ve özel ortaokul, lise ve dengi okul öğrencileri ile ilkokul, ortaokul ve lise öğretmenlerine yönelik, ekli bilgi ve belgeler doğrultusunda, "**İnovasyon Yarışması**" düzenleyeceği ile ilgili yazısı ve ekleri <http://afyon.meb.gov.tr/web> adresinde duyurulmuştur.

Bilgilerinizi ve ilgili etkinliğin ilçeniz/okulunuz/kurumunuz öğretmen/öğrencilerine duyurulmasını rica ederim.

Metin YALÇIN  
Vali a.  
İl Millî Eğitim Müdürü

Ek: 8 sayfa

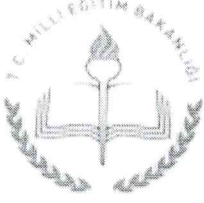
**DAĞITIM:**

-17 İlçe Kaymakamlığına  
-Merkez ve Merkeze Bağlı resmi/özel tüm ilkokul, ortaokul,  
lise ve dengi okul/kurum Müdürlüklerine.

-Bilgi İşlem ve Eğitim Teknolojileri Şubesine  
(Müdürlüğümüzün web sitesinde yayınlanmak üzere)

**BİLGİ:**

-Din Öğretimi Şubesi.  
-Özel Öğretim Şubesi.  
-Mes. ve Tekn. Eğt. Şb  
-Orta Öğretim Şubesi.  
-Temel Eğitim Şubesi.



T.C.  
MILLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI  
Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü

Sayı : 88013337-821.05-E.12488772

18.08.2017

Konu : Başakşehir Belediyesi  
İnovasyon Yarışması

DAĞITIM YERLERİNE

İlgi : Başakşehir Belediye Başkanlığının 02.08.2017 tarihli ve 80196892-705.99-E.595-9929 sayılı yazısı.

İstanbul Başakşehir Belediyesi İnovasyon ve Teknoloji Merkezinin, son katılım tarihi 13 Ekim 2017 olmak üzere Türkiye geneli resmî/özel tüm ortaokul, lise ve dengi okul öğrencileri ile ilkokul, ortaokul ve lise öğretmenlerine yönelik; öğrenci ve öğretmenleri yenilikçi projeler üretmek konusunda desteklemek ve teşvik etmek amacıyla ekli şartname esasları doğrultusunda "İnovasyon Yarışması" düzenleme talebine ilişkin ilgi yazı ve ekleri incelenmiştir.

Duyurusuna <http://yegitek.meb.gov.tr/www/yarisma-duyurulari/kategori/18> linkinden ulaşılabilecek olan söz konusu yarışmanın; Türkiye Cumhuriyeti Anayasası, Millî Eğitim Temel Kanunu ile Türk Millî Eğitiminin genel amaçlarına uygun olarak yürürlükte olan tüm yasal düzenlemelerde belirtilen hüküm, esas ve amaçlara aykırılık teşkil etmeyecek şekilde, denetimleri ilgili okul, ilçe/il millî eğitim müdürlükleri tarafından gerçekleştirilmek üzere, derslerin aksatılmaması kaydıyla gönüllülük esasına göre yapılması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz/rica ederim.

Gürhan ÇİÇEK  
Bakan a.  
Genel Müdür V.

Ek : İlgi yazı ve ekleri (7 sayfa)  
Etkinlik irtibat: 0 (212) 692 55 71

Dağıtım:

Gereği:

B Planı

Bilgi:

Temel Eğitim Genel Müdürlüğüne

Ortaöğretim Genel Müdürlüğüne

Din Öğretimi Genel Müdürlüğüne

Meslekî ve Teknik Eğitim Genel Müdürlüğüne

Özel Öğretim Kurumları Genel Müdürlüğüne

Özel Eğitim ve Rehberlik Hizmetleri Genel Müdürlüğüne

Başakşehir Belediye Başkanlığına

1/10/17

Sayı : 80196892-705.99-E.595 - 9929  
Konu : Başakşehir Belediyesi  
İnovasyon Yarışması

02/08/2017

MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI  
YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

Başakşehir Belediyesi İnovasyon ve Teknoloji Merkezi (Başakşehir Living Lab) olarak akıllı şehircilik, bilgi ve iletişim teknolojileri, tasarım projeleri ve girişimcilik alanlarında 2013 yılından beri vatandaşlarınıza ve girişimcilere hizmet vermekteyiz. Bu alanlarda çeşitli eğitimler, çalıştaylar, anket çalışmaları, özel programlar ve kuluçka merkezi gibi birçok faaliyette bulunan merkezimiz, ayrıca güncel teknolojileri de takip ederek, belediyeçilik hizmetlerine bunları entegre etme noktasında da projeler üretmektedir.

İnovasyon ve Teknoloji Merkezimiz, bu hizmetlerinin yanında ayrıca, Türkiye’de girişimcilik ekosisteminin gelişmesi ve vatandaşlarımızın girişimciliğe yönelmesinin teşvik edilmesi amacıyla her yıl İnovasyon Yarışması düzenlemektedir. Ortaokul, lise, üniversite öğrencileri kategorileri ile birlikte geçtiğimiz yıldan itibaren öğretmen kategorisi de eklenerek, toplam dört kategoride girişimcilik projelerinin toplandığı ve ödüllendirildiği bu yarışmayı Türkiye genelinde yaygınlaştırmak ve yarışmaya katılım düzeyini arttırmayı hedeflemekteyiz.

24.07.2017 tarihinden itibaren online başvuruları, <http://www.basaksehirliving.com/> adresinden yapılabilmekte olan yarışmanın ilk aşama proje teslim tarihi 13.10.2017 olup, final değerlendirmeleri 25.11.2017 ve ödül töreni ise 09.12.2017 tarihlerinde yapılacaktır. Katılımın artırılması hususunda, Bakanlığımız bağlı eğitim kurumları ile ekte bulunan İnovasyon Yarışması 2017 Katılım Şartnamesi’ni paylaşılması konusunda desteğinizi arz ederim.

E-İmza ile

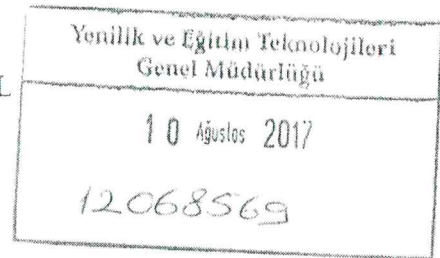
Murat ŞAHİN  
Belediye Başkanı a.  
Başkan Yardımcısı

5070 SAYILI  
ELETRONİK İMZA KANUNU VE  
İLGİLİ MEVZUATTA BİRDENBİR  
E-İMZA İLE İMZALANMIŞTIR

Ek :  
1- İnovasyon Yarışması.jpg  
2- Katılım Şartnamesi.pdf

02/08/2017 Bilgi İşlem Müdürü

: Bekir Selçuk TEMEL



5070 sayılı kanun gereğince E-İMZA ile imzalanmıştır.

[R:1584444]

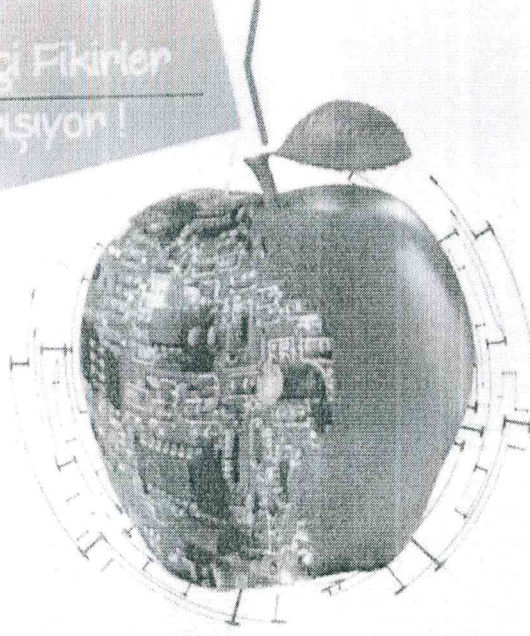
Doğrulama Adresi : <https://ebelediye.basaksehir.bel.tr/BelgeDogrula?P=92845>



BAŞAKŞEHİR LIVING LAB

# İNOVASYON YARIŞMASI

Yenilikçi Fikirler  
Yanışıyor!



Son teslim tarihi:  
**13 Ekim  
2017**  
Cuma 17:00'a kadar

Yanışma yenilikçi  
projeleml olan tüm

**Ortaokul**

**Lise**

öğrencileri ve

**Öğretmenlerinin**

katılımlarına açıktır



YERİN

**HUB**

# İnovasyon Yarışması 2017 Şartnamesi

Başakşehir Living Lab İnovasyon Yarışması Şartnamesi 2017

( BAŞAKŞEHİR BELEDİYESİ, BAŞAKŞEHİR LIVING LAB İŞBİRLİĞİ İLE)

## 1- ORGANİZASYON

Bu yıl dördüncüsü düzenlenen İnovasyon Yarışması sırası ile;

- Başakşehir Living Lab
- Başakşehir Belediyesi

İşbirliği ile düzenlenmektedir.

## AMAÇ

Ortaokul, lise ve üniversiteler de eğitim gören öğrenciler ile öğretmen ve öğretim görevlilerinin yenilikçi projeler üretmek konusunda desteklemek ve teşvik etmektir.

## 2- KONU

\* Katma değeri yüksek, özgün tasarımlı ve yenilikçi projeler ortaya çıkarmak amacıyla aşağıdaki alanlardan bir ya da birden fazlası ile ilgili fikir / projeler önerilebilir.

- Ürün İnovasyonu,
- Hizmet İnovasyonu,
- Pazarlama İnovasyonu,
- Organizasyonel İnovasyon

## 3- KİMLER KATILABİLİR

\*Yarışma, ortaokul, lise ve üniversite öğrencileri ile öğretmen ve öğretim görevlilerinin katılımına açıktır.

- Ortaokul kategorisi: 5 - 8. sınıflar,
- Lise kategorisi: 9. – 12. sınıflar,
- Üniversite kategorisi: Yüksekokul ve üniversite,
- Öğretmen kategorisi: İlk ve orta öğretim, lise , öğretim görevlileri

\*Her katılımcı 1' den fazla proje ile katılabilir. Her proje için ayrı rumuz ve proje formu doldurulması gerekir.

\*Yarışma bireysel ve grup katılımlarına açıktır. Grup katılımı en fazla 4 kişiden oluşabilir.

\*Yarışma yüksek lisans öğrencilerine kapalıdır.

## 5- TAKVİM

BAŞVURULARIN AÇILACAĞI TARİH : 24 TEMMUZ 2017 PAZARTESİ

1. AŞAMA SON TESLİM TARİHİ : 13 EKİM 2017 CUMA (17.00'a kadar)

## 1. JURİ DEĞERLENDİRMESİ

1. AŞAMA SONUÇLARIN YAYINLAMASI: 20 EKİM 2017 CUMA
2. AŞAMA SON TESLİM TARİHİ: 10 KASIM 2017 CUMA (17.00'a kadar)

## 2. JURİ DEĞERLENDİRME

FİNALE KALANLARIN AÇIKLANMASI: 17 KASIM 2017 CUMA

FİNALE KALANLARIN SUNUM GÜNÜ: 25 KASIM 2017 CUMARTESİ

PROTOTİPLERİN HAZIRLANMASI ve SERGİLENMESİ VE ÖDÜL TÖRENİ: 9 ARALIK  
2017 CUMARTESİ

## 6- ÖDÜLLER

Ortaokul Kategorisi:

1. İlk Ödülü: 1.200 TL
2. İkinci Ödülü: 900 TL
3. Üçüncü Ödülü: 400 TL

Lise Kategorisi:

1. İlk Ödülü: 1.500 TL
2. İkinci Ödülü: 1.000 TL
3. Üçüncü Ödülü : 500 TL

Üniversite Kategorisi:

1. İlk Ödülü: 2.000 TL + Başakşehir Living Lab Staj İmkanı
2. İkinci Ödülü: 1.400 TL+ Başakşehir Living Lab Staj İmkanı
3. Üçüncü Ödülü : 750 TL + Başakşehir Living Lab Staj İmkanı

Öğretmen ve Öğretim Görevlisi Kategorisi:

1. İlk Ödülü: 2.200 TL + Başakşehir Living Lab de Girişimci olarak yararlanma imkanı
2. İkinci Ödülü : 1.500 TL + Başakşehir Living Lab de Girişimci olarak yararlanma imkanı
3. Üçüncü Ödülü : 1000 TL + Başakşehir Living Lab de Girişimci olarak yararlanma imkanı

\*Ödüllerde değişiklik yapma hakkı Başakşehir Living Lab e aittir.

## 7- KATILIM KOŞULLARI

\* Yarışmaya katılım ücretsizdir.

\* Katılımcılar öğrenci olduklarını belgelemelidir. İlk ve orta öğretim ile lise öğretmenleri öğretmen kimlik kartı veya ilçe eğitim müdürlüğünden alınabilen ve öğretmen olduklarını kanıtlayan belge ile başvuru yapmak, bu belgeyi proje kayıt formuna yüklemelidirler.

Öğretim görevlilerinin de kimlik kartları ya da öğretmen olduklarını belgeleyen , ders verdikleri üniversite tasdikli belgeyi yüklemeleri gerekmektedir.

- \* Katılımcı bireysel ya da grup olarak katılabilir.
- \* Grup katılımları en fazla 4 kişiden oluşabilir. Grup katılımında grup liderine ödül verilecektir.
- \* Yarışmaya gönderilecek her proje için [www.basaksehir-livinglab.com](http://www.basaksehir-livinglab.com) adresinden proje formunu doldurulmalıdır.
- \* Yarışma başvuruları sadece "[www.basaksehir-livinglab.com](http://www.basaksehir-livinglab.com)" adresinden kabul edilecektir.
- \* Yarışmaya gönderilen eserin özgün bir çalışma olmaması, aksine bir iddia olması, kopya edilmesi ve üçüncü kişilerin tasarım üzerinde hak iddia etmesi durumunda sorumluluk tamamen yarışmacıya aittir.
- \* Yarışmaya katılan tasarımlar ve fikirler bir ön elemeye tabii tutularak her kategori için (Ortaokul, Lise, Üniversite ve öğretmen) 2. aşamaya toplam da 28 eser seçilecektir. 2.Aşamaya kalan projelerin final dönemine kadar projelerini geliştirmeleri ve daha detaylı bir sunum hazırlamaları istenmektedir. Finale toplam da 20 proje kalacaktır. Finale kalan projelerin maketlerinin yapılması ve proje sahiplerinin Başakşehir Inovasyon ve Teknoloji Merkezi'nde gerçekleşecek olan toplantıya katılmaları ve projelerini sunmaları gerçekleştirilmeleri beklenmektedir. Şehir dışından finale kalanlar ile skype üzerinden sunum gerçekleşecektir. Finale kalan 20 eser içerisinde seçilecek olan 1.,2. ve 3., kurulca ( Başakşehir Belediyesi + Başakşehir Living Lab ) belirlenecek tarihte açıklanacaktır.
- \* Yarışmacılar web sitesi üzerindeki formunda ; kategori, katılım şekli, katılımcı bilgileri, proje bilgilerini eksiksiz doldurmalıdır. 18 yaşından küçük olanlar bu bilgilere ek olarak veli bilgilerini de doldurmalıdır. Öğrenci belgesi, öğretmen belgesi v.b. gibi proje ile ilgili diğer dokümanlar da yüklenmelidir.
- \* Yarışmada finale kalmaya hak kazanan ve sonrasında dereceye giren fikirleri içeren çalışmalar yayınlanıp farklı etkinliklerinde sergilenebilecektir. Yayınlanan ve sergilenen eserlere herhangi bir micedra kullanılması ve uygulanması halinde ayrıca telif ücreti ödenmeyecektir.

#### 8- KATILIM FORMATI

1. Aşama : Katılımcıların kendileri için hazırlanmış "[www.basaksehir-livinglab.com](http://www.basaksehir-livinglab.com)" adresindeki formu doldurması gerekmektedir. İsteyenler başvuru esnasında projeleri ile ilgili görsel ekleyebilirler.
2. Aşama: Seçilen proje sahipleri 10 Kasım 2017 Cuma Günü 17.00 'a kadar projelerinin geliştirmeli ve daha detaylı bir sunum hazırlamalıdır. Hazırlanan sunumlar [www.basaksehir-livinglab.com](http://www.basaksehir-livinglab.com) adresi üzerinden tekrar yüklenmelidir.

Proje maketleri aşağıdaki adrese 24 Kasım 2017'ye kadar ulaşmış olmalıdır.

Özge ŞENÖZ

Tel: 0 212 777 86 28 / 4502

E-mail: ozge.senoz@basaksehir-livinglab.com

Adres:

Başakşehir İnovasyon ve Teknoloji Merkezi

Başak Mahallesi 5.Etap 2. Kısım

Abdülhamithan Cad. No: 5 Başakşehir / İstanbul

Tel: 0212 777 86 28

## 9- JÜRİ ÜYELERİ

### 1.Aşama Jüri Üyeleri:

- \*Bekir Seçuk Temel – Başakşehir Belediyesi, Bilgi İşlem Bölüm Müdürü
- \*Ömer Onur – Başakşehir Living Lab, Genel Koordinatörü
- \*Yılmaz Çakır – Başakşehir Living Lab, Yönetim Kurulu Üyesi

### 2.Aşama Jüri Üyeleri

- \*Bekir Seçuk Temel – Başakşehir Belediyesi, Bilgi İşlem Bölüm Müdürü
- \*Ersin Pamuksüzer – Starters Hub, Yönetim Kurulu Başkanı
- \*Ömer Onur – Başakşehir Living Lab, Genel Koordinatörü

\*Jüri üyelerinde değişiklik yapma hakkı Başakşehir Living Lab'e aittir.

Jüri Koordinatörü:

Özge ŞENÖZ

Tel: 0 212 777 86 28 / 4502

E-mail: ozge.senoz@basaksehir-livinglab.com

## 10- DEĞERLENDİRME ÖLÇÜTLERİ

Yarışmacının iletacağı fikrin / projenin,

- \*Farklı ve özgün olması,
- \*Kullanıcıya sağlayacağı fayda,
- \*Belirlenen hedefe ulaşma potansiyeli,
- \*Üretim / üreticiye sağlayacağı fayda,
- \*Malzeme ve üretim yönteminde izlenen yol,
- \*Getirdiği ya da ön gördüğü yenilikler



- \* Katma degeri artıran tekniklerin geliştirilebilir ve uygulanabilir olması,
- \* İhracat potansiyeline olan etkisi,
- \* Yeni fikirler oluşmasına sağladığı katkı,
- \* Ar-Ge niteliği, teknolojik yönü ve özgünlüğü,
- \* Tasarıma olan katkısı.

### 13- İLETİŞİM BİLGİLERİ

Proje ve sorular için :

yanisma@basaksehir-livinglab.com adresine mail atabilirsiniz.